



## CORELDRAW X3

DURACIÓN: 40 horas

CRÉDITOS ECTS: 0

### OBJETIVOS

- Conocer el espacio de trabajo de la aplicación de diseño gráfico CorelDRAW X3 y las técnicas de edición de imágenes vectoriales creando distintos tipos de objetos, introduciendo textos, aplicando distintos efectos, etc., para crear ilustraciones para publicidad, moda, Internet, etc.

### PROGRAMA CONTENIDOS

1. Introducción a CorelDRAW.
2. Trabajo con archivos.
3. Configuración de los dibujos.
4. Dibujo de objetos (I).
5. Dibujo de objetos (II).
6. Relleno de objetos (I).
7. Relleno de objetos (II).
8. Configurar líneas y contornos.
9. Seleccionar objetos.
10. Modelar líneas y contornos.
11. Organización de objetos.
12. Incluir texto.
13. Corrección del texto.
14. Formato del texto.
15. Efectos especiales (I).

- 16. Efectos especiales (II).
- 17. Base de datos e imágenes.
- 18. Publicar documentos.
- 19. Impresión.
- 20. Utilidades gráficas.