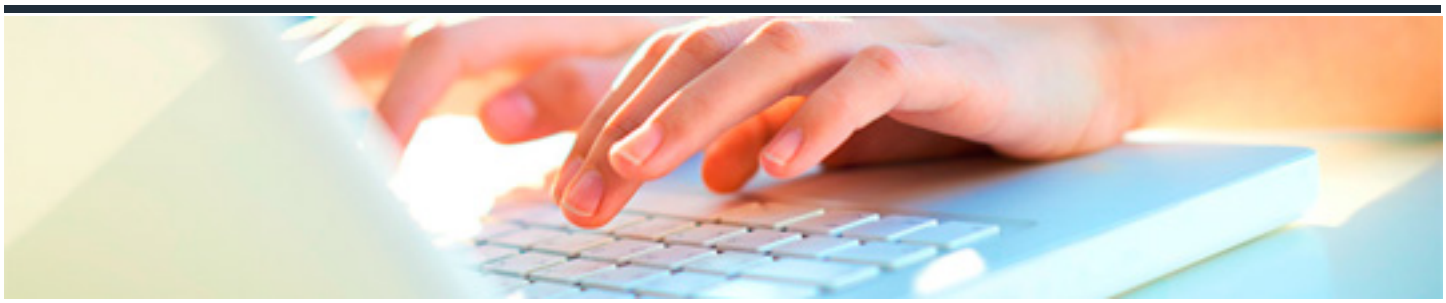
ideados FORMACIÓN



LOS ROLES EN SCRUM

DURACIÓN: 30 horas

CRÉDITOS ECTS: 0

OBJETIVOS

1. Conocer la historia del marco de trabajo Scrum, así como su definición y principales usos en el ámbito empresarial para aplicarlo adecuadamente a los procesos de trabajo optimizando los esfuerzos y recursos invertidos.

2. Conocer los fundamentos, pilares y valores que dan sentido a este marco de trabajo ágil para desarrollarlo de manera adecuada en los entornos empresariales.

3. Conocer las reglas que cualquier profesional o equipo que trabaje con Scrum debe acatar para desarrollarlo de manera adecuada y obtener así sus múltiples beneficios en el ámbito de la consecución eficaz de los objetivos.

4. Conocer las estructuras de funcionamiento bajo las que trabajan los equipos que utilizan el marco de trabajo Scrum para optimizar su función y alcanzar los mejores resultados.

5. Conocer la figura del Scrum Máster y el papel que juega en el correcto desarrollo del marco de trabajo Scrum para optimizar su función y alcanzar los mejores resultados.

6. Conocer la figura del Product owner y el papel que juega en el correcto desarrollo del marco de trabajo Scrum para optimizar su función y alcanzar los mejores resultados.

7. Conocer el papel del equipo de desarrollo para un correcto desempeño de los proyectos en base a las pautas establecidas por el Scrum Máster y el Product Owner alcanzando así los objetivos propuestos en tiempo y forma.

PROGRAMA CONTENIDOS

Unidad 1. Historia, definición y usos de Scrum

1. Historia de Scrum

    1.1 The Scrum Guide o Guía Scrum

2. Definición de Scrum

    2.1 Elementos que component Scrum

    2.2 Funcionamiento de Scrum

3. Usos de Scrum

Unidad 2. Fundamentos, pilares y valores de Scrum

1. Fundamentos de Scrum

    1.1 Control empírico del proyecto

    1.2 Desarrollo iterativo e incremental

    1.3 Priorización de requisitos y coste de desarrollo

    1.4 Potenciación del equipo

    1.5 Colaboración y comunicación fluida

    1.6 Uso de timebox

2. Objetivos de Scrum

3. Pilares de Scrum

3.1 Inspección

3.2 Adaptación

3.3 Transparencia

4. Valores de Scrum

4.1 Coraje

4.2 Foco

4.3 Sinceridad

4.4 Compromiso

4.5 Respeto

Unidad 3. Reglas de Scrum

1. Reglas Scrum

2. La estimación en Scrum

Unidad 4. La estructura, autoorganización y autogestión de los equipos de trabajo Scrum

1. La estructura de los equipos Scrum

1.1.Scrum de Scrums

2. Obstáculos para el uso y funcionamiento de Scrum

3. Claves de la autoorganización y autogestión en Scrum

4. Herramientas para los equipos Scrum

Unidad 5. Scrum Máster: responsabilidades, funciones y perfil competencial

1. La figura del Scrum Master

    1.1.Diferencias entre Scrum Master, Project Manager, Agile Coach y Product Owner

2. Definición del rol, responsabilidades y funciones y perfil competencial del Scrum Master

    2.1.El rol del Scrum Master

    2.2.Responsabilidades y funciones del Scrum Master

    2.3.Perfil competencial del Scrum Master

Unidad 6. Product owner: responsabilidades, funciones y perfil competencial

1. La figura del Product Owner o propietario del producto

    1.1.Diferencias entre Product Owner, Product Manager y Project Manager

2. Definición del rol, responsabilidades y funciones y perfil competencial del Product Owner

    2.1.El rol del Product Owner

    2.2.Responsabilidades y funciones del Product Owner

2.3.Perfil competencial del Product Owner

Unidad 7. Equipo de desarrollo: responsabilidades, funciones y perfil competencial

1. El equipo de desarrollo en Scrum

2. Definición del rol, responsabilidades y funciones y perfil competencial del equipo de desarrollo

2.1.El rol del equipo de desarrollo

2.2.Responsabilidades y funciones del equipo de desarrollo

2.3.Perfil competencial del equipo de desarrollo