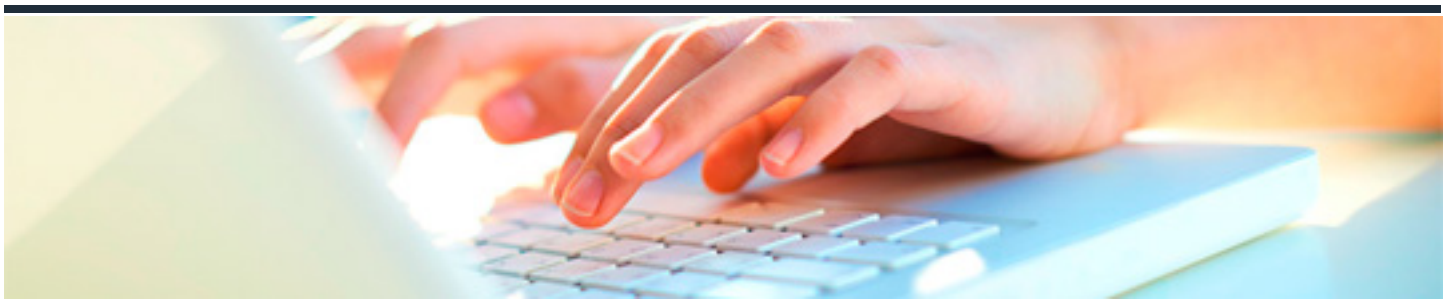
ideados FORMACIÓN



INTRODUCCIÓN A LA METODOLOGÍAS ÁGILES

DURACIÓN: 25 horas	CRÉDITOS ECTS: 0

OBJETIVOS

1. Conocer cómo funcionan las metodologías ágiles, así como una breve introducción a todas las existentes.

2. Conocer y aplicar de manera adecuada los principios ágiles en el desarrollo de cualquier proyecto profesional.

3. Conocer la historia de Scrum y como se ha posicionado como un marco de trabajo imprescindible en las empresas actuales. Aprender el significado del marco de trabajo scrum e identificar los diferentes usos que tiene en el entorno empresarial.

4. Conocer los fundamentos sobre los que se sustenta el marco de trabajo Scrum. Conocer la importancia de los pilares y valores del marco de trabajo Scrum a la hora de aplicarlo en cualquier proyecto profesional.

5. Aprender a diferenciar los diferentes elementos que componen el marco de trabajo Scrum. Aprender a utilizar correctamente los diferentes elementos con los que se trabaja en el marco de trabajo Scrum.

6. Identificar y aplicar adecuadamente las reglas sobre las que se sustenta el marco de trabajo Scrum.

PROGRAMA CONTENIDOS

Unidad 1. Metodologías ágiles

1. De los contextos tradicionales a los contextos ágiles

2. Metodologías ágiles

3. Tipos de metodologías ágiles

Unidad 2. Principios ágiles/El manifiesto ágil

1. El marco de referencia de las metodologías ágiles 1.1 Valores ágiles

1.2 Principios ágiles

Unidad 3. Historia, definición y usos de Scrum

1. Historia de Scrum

1.1 The Scrum Guide o Guía Scrum

2. Definición de Scrum

2.1 Elementos que component Scrum

2.2 Funcionamiento de Scrum

3. Usos de Scrum

Unidad 4. Fundamentos, pilares y valores de Scrum

1. Fundamentos de Scrum

1.1 Control empírico del proyecto

1.2 Desarrollo iterativo e incremental

1.3 Priorización de requisitos y coste de desarrollo

1.4 Potenciación del equipo 1.5 Colaboración y comunicación fluida 1.6 Uso de timebox

2. Objetivos de Scrum

3. Pilares de Scrum

3.1 Inspección

3.2 Adaptación

3.3 Transparencia

4. Valores de Scrum

4.1 Coraje

4.2 Foco

4.3 Sinceridad

4.4 Compromiso

4.5 Respeto

Unidad 5. Componentes del Scrum: roles, eventos y artefactos

1. Los roles de Scrum

1.1 Ausencia de líder en los equipos Scrum

2. Eventos de Scrum

3. Artefactos de Scrum

Unidad 6. Reglas de Scrum

1. Reglas Scrum

2. La estimación en Scrum

Unidad 7. Beneficios de Scrum

1. Beneficios Scrum

1.1 Perspectiva del equipo

1.2 Perspectiva de la empresa

1.3 Perspectiva del cliente

2. Desventaja de Scrum